询价响应文件（模板）

中国地质调查局油气资源调查中心

地球物理大数据管理和应用软件

询价响应文件

单位名称： （盖章）

日期：

一、软件总体情况介绍

……

二、所需功能模块

| 序号 | 模块 | 功能 | 具体要求 | 是否满足 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 图形显示平台 | 坐标工具系统 | 要求拥有自主研发的图件显示及编辑平台，该平台必须拥有强大的综合制图功能，可以应用来自各方面的坐标数据（数据类型可以是：XY、XYZ、XYZU），根据需要将各类数据融合到一起绘制各种成果图件，所绘制的成果图件要美观，满足地理信息系统工业制图规范要求★。 |  |
| 变速空校成图系统 | ① 速度谱的分析与整合技术；② 钻井数据（VSP测井数据、声波测井数据）的分析技术；③ 层速度的求取技术；④ 立体网格化技术；⑤ 速度场的立体校正技术；⑥ 建立多工区联合速度场技术。 |  |
| 2 | 数据综合分析 | 地震、钻井、测井、录井等数据综合分析 | 人工加智能化的地震、钻井、测井等记录数据的行业标准格式分析，对录入数据库进行二维分析、三维立体分析、统计分析和地震资料智能品质分析等，还可以对地震数据体进行网格化，对地震数据剖面、测井曲线、钻井柱面、多井连井剖面等三维立体化综合显示与编辑。智能品质分析方法研究主要是模仿人眼看地震资料，用计算机自动识别和处理。 |  |
| 3 | 数据录入 | 不同标准格式的物探、钻井、测井、录井数据录入 | 包括数据采集、分类入库和存储。导入的数据不仅包括基础的表格数据还包括不同标准格式的物探、钻井、测井、录井原始数据和成果数据体，按照行业标准格式进行导入★，根据所设定的项目目录规范存储。 |  |
| 4 | 数据处理 | 地震数据二、三维拼接处理 | 可进行地震勘探数据二、三维拼接处理，研究地震勘探数据的平面或立体数据拼接技术，数据拼接处理模块可实现利用数据库管理系统对不同工区、不同时期采集、处理的二、三维资料进行区域连片分析研究，将不同年度、不同工区资料拼接★，消除闭合差的影响。 |  |
| 5 | 数据管理 | 外部数据的预处理和平台底层数据库的维护 | 数据管理包括对外部数据的预处理和平台底层数据库的维护。数据预处理功能是对所有数据入库前的一个质量控制，保障录入数据库的数据正确性、规范性的处理和错误性检查。其主要包括：二维和三维数据拼接和数据纠错、测量成果匹配、成果数据体道头处理等功能★。数据库的维护主要指保障数据库正常运行，提供统一的数据存取接口，将数据体按照行业标准格式规范进行导入导出。 |  |
| 6 | 数据展示与查询 | 地震、钻井、测井、录井等处理解释原始及成果数据剖面和平面的快速浏览、查询与展示 | 通过网格化、数据拼接及二三维协同技术，实现地震处理解释数据剖面和平面的快速浏览与展示，测井曲线与连井剖面的快速浏览与展示，二、三维地质模型的实时显示★；数据查询包括图形交互查询、表格查询和文档查询，并能将查询出的表格、图形数据进行打印输出。将处理数据体和成果数据等按照格式规范进行导出，可开展资料二次开发应用服务。 |  |
| 7 | 用户管理 | 系统管理、用户申请使用权限设置、使用日志等 | 主要包括系统管理、权限设置、使用日志等。采用安全审计技术，即对用户的数据操作轨迹进行记录并形成日志，以便后续的追踪。访问控制，服务器设计特定的接口访问，Server系统自身及第三方防火墙控制技术。 |  |

★注：需提供功能截图或演示视频，与模块一一对应。

三、功能要求

1.网络版功能：同一局域网上的用户可按照许可数量在不同办公室及远程操作使用软件，可以进行数据查询、浏览、分析、可视化展示。

2.系统具备GIS绘图功能，提供多种坐标系统，多种坐标系统便捷转换功能。

3.统一的数据库平台，能够实现数据录入和存储高度共享。

4.能够输出Word、Excel、WPS等多种格式的报表。

5.支持国内外主流地震资料处理和解释软件的数据格式要求。

6.主要功能模块要有自主知识产权（著作权和专利权），提供软件产品测试报告。

7.系统软件必须具备石油行业不同国内和国际行业标准格式的物探（地震、非震）、钻井、测井、录井原始数据和成果数据体以及文档、分析测试等数据的加载录入和基本的资料处理分析、可视化查询、三维立体显示及提供二次开发应用等功能。

8.数据库模块支持不同地震、钻测录井数据文件类型的采集、录入、规范存储、调用、显示，支持地质调查一张图功能。所有数据可在同一地质图、地形图或卫视图上进行以图看数据、以图检索数据和文档功能。

★注：请注明是否满足且需提供功能截图或演示视频，与模块一一对应。

**四、硬件及服务要求**

提供符合《技术要求》的承诺函并加盖公章

响应单位名称（盖章）

年月日